TVB 麻將健腦大賽 2026
【麻將規則】

A. 參加者行為準則：

1. 參加者必須遵守比賽規則及賽場紀律，並服從裁判之指示。
2. 參加者應穿著整齊，言談舉止文明。
3. 所有電子設備（例如手提電話、攝錄機、耳機等）必須關閉。
4. 本賽事進行期間，嚴禁吸煙及飲酒。
5. 除麻將所需用語外（例如「槓」、「碰」等），參加者不得以任何形式與同桌其他參加者溝通。
6. 嚴禁以任何方式進行賭博。
7. 嚴禁任何作弊行為。

B. 麻將規則：

1. 所有參加者均須具備基本麻將常識，本麻將規則僅列明本賽事的重要及例外規則。

2. 本賽事不設花牌，僅採用萬子（三十六張）、筒子（三十六張）、索子（三十六張）、風牌（即東、南、西、北）（十六張）及中、發、白（十二張），共一百三十六張牌。

3. 基本術語:

   a. 盤：每次胡牌或摸和後再起牌為一盤。摸和過莊，莊家胡牌亦需過莊。
   b. 圈：四名參加者各做一次莊為一圈。
   c. 局：四圈（共十六盤）為一局。
   d. 順子：三張同花色序數相連的牌。
   e. 刻子：三張相同的牌。碰出的為明刻，手牌內未亮明者為暗刻。
   f. 對子：兩張相同的牌。胡牌條件之一為須有一對子。
   g. 字牌：即東、南、西、北、中、發、白。
   h. 序數牌：即萬子、筒子及索子牌。
   i. 上牌：指上家出牌後，報「上」者把自己的兩張牌取出並組成順子，並將該順子亮明於自方前。
   j. 碰牌：指任何一家出牌後，報「碰」者把自己的對子牌取出並組成刻子，並將該刻子亮明於自方前。
   k. 槓牌：四張相同的牌。槓出的為明槓，手牌內未亮明者為暗槓。
   l. 自摸胡牌：自己摸到能胡牌的牌，並報胡牌。

4. 摸牌打牌的規定:

   a. 起手每位參加者摸十三張牌，莊家摸十四張牌，並由莊家先打出一張牌。
   b. 各方按逆時針方向輪流摸牌與打牌（左邊為上家，右邊為下家）。
   c. 麻將牌以順時針方向排列。
   d. 牌一經打出，即視為亮牌，並不得收回。
   e. 出牌者須於出牌時報上牌名。

f. 上家未出牌前，下家不得摸牌。
g. 當出牌方已經報牌，且下家已經摸牌並放入其手牌內後，不得再碰或槓。
h. 摸牌時須摸至最後一張牌。如最後一張牌不是胡牌，則須打出一張牌。
i. 優先權次序（由高至低）：胡牌→碰牌→槓牌→上牌

5. 胡牌的規定：

a. 胡牌者必須報胡牌，並將手牌整理亮明，然後舉起指示牌呼喚裁判到場，由裁判計算所得分數。其他三方於裁判將已簽署的計分卡呈交大會前，不得將自己的手牌放倒。
b. 最低須有一番方可胡牌，最高為十番。
c. 全銃：胡牌的一方可得分，打出令他人胡牌的一方（出銃方）會失分。如屬自摸胡牌，則其他三方均會失分。
d. 截胡：如同時間有多於一名胡牌者，上家有優先權。
e. 搶槓：如一方自摸開槓牌，而該槓牌是另一方可胡的牌，該另一方可「搶」該槓牌作胡牌。(不分明或暗槓) 。搶槓一方不會加番。被搶槓一方作為出銃者。
f. 十二張包自摸：（只適用於最後胡牌的是清一色或字一色）如一方已亮明三組碰、槓或上牌（即最少已亮明九張牌），而另一方打出的牌使該已亮明九張牌的一方再碰、槓或上牌並共亮明十二張牌，則出牌一方須「包自摸」。即如該已亮明十二張牌的一方其後自摸胡牌，出牌一方須承擔包括其在內的三方所有失分。

6. 違規行為及處罰：

	違規行為	處罰
a.	換牌、偷牌、藏牌或其他作弊行為	驅逐出場地及取消其參賽資格
b.	錯上、錯碰、錯槓	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分
c.	空上、空碰、空槓	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分
d.	出牌者於出牌時不報上牌名或報錯	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分
e.	上家未出牌便摸牌	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分
f.	牌張數目多於或少於規定張數，即「大相公」或「小相公」	於該盤內沒有胡牌的權利，只作陪打
g.	除麻將所需用語外，參加者以任何形式與同桌其他參加者溝通	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分。情節嚴重的視為作弊行為
h.	詐胡： 1. 胡牌未達到大會指定番數； 2. 誤以為他人打出的牌是自己的胡牌而報胡牌及亮牌； 3. 未能達到胡牌的要求但報胡牌及亮牌	詐胡者罰減一百五十分，並於該盤內沒有胡牌的權利，只作陪打

i.	故意將其他方的手牌暴露	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分。情節嚴重的視為作弊行為
j.	摸牌後停留超過二十秒仍未出牌	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分
k.	其他影響賽事公平性的行為及情況，或干擾賽事正常進行	於同一階段賽事內，第一次違規會被警告；其後每次違規罰減十分。情節嚴重的視為作弊行為