TVB 麻將健腦大賽 2026
【比賽規則】

A. 比賽宗旨:

TVB 麻將健腦大賽（「**本賽事**」）旨在推廣麻將作為一種鍛煉、增強認知功能、心理健康及社會聯繫的運動。

B. 比賽賽制:

1. 本賽事獎項分個人冠、亞、季、殿軍及團體金獎。

2. 參加者須以個人名義參賽，亦可同時與其他參加者組成隊伍（四人或以上），以團體名義參加。

3. 本賽事分外圍賽、初賽、準決賽及決賽四個階段進行。所有賽事均以四圈（即十六盤）或三小時為限，以較早者為準。

   a. 外圍賽:

      (i) 以抽籤方式分組，於不同地點、日期及時段進行。
      (ii) 所有外圍賽結束後，大會將根據參加者的累積分數由高至低排序，並由最高分者依次晉級初賽。

   b. 初賽:

      (i) 以抽籤方式分組，於決賽周末的星期六分上、下午進行。
      (ii) 所有初賽結束後，大會將根據參加者的累積分數由高至低排序，並由最高分者依次晉級準決賽。

   c. 準決賽:

      (i) 於決賽周末的星期日上午進行。
      (ii) 賽事結束後，大會將根據參加者的累積分數由高至低排序，排名最高的四名晉級決賽。

   d. 決賽:

      (i) 於決賽周末的星期日下午進行。
      (ii) 賽事結束後，大會將根據參加者的累積分數由高至低排名，最高分者為冠軍，其次依序為亞軍、季軍及殿軍。

4. 如參加者同時以團體名義參加，大會將根據各團體於外圍賽中每位成員所得總分計算平均分，平均分最高的團體將獲團體金獎。

5. 優勝者可獲得由主辦單位、協辦單位及/或贊助商提供的獎品。

C. 座位及缺席：

1. 大會將為每位參加者安排參賽編號牌，並將於每場賽事前核對參加者的有效身份證及編號牌。參加者須全程配戴編號牌。

2. 每桌由四位參加者組成，成員及風位由大會以抽籤方式安排。參加者必須遵從大會指示，不得自行選擇桌次或指定同桌對象。

3. 如參加者遲到、中途離開或缺席，或違反本規則（請見下文定義），大會有權取消其參賽資格。大會可按情況重新編排座位，及/或指定替補人員進行代打。替補人員的分數不會計入參加者的累計分數，亦不參與排名。如有關情況發生於決賽，大會可指定替補人員進行代打，或由準決賽頭四名以後、按累積分數由高至低排序的參加者作替補。

D. 計分及爭議：

1. 每盤得分以胡牌的番數計算（請見附錄一的【番數得失分表】）。

2. 每桌均配有一張由大會編制的【計分卡】（請見附錄二），卡上標有桌號、日期、時間、地點及裁判姓名。參加者須根據其風位，於卡上填寫自己的姓名及參賽編號。

3. 胡牌後，裁判將根據【指定胡牌種類表】（請見附錄三）確認番數。凡未列於該表內的其他胡牌種類，一概不予承認。確認番數後，裁判將根據【番數得失分表】計算所得分數。參加者核對無誤後，裁判及參加者須於計分卡上簽名確認，並由裁判呈交至大會作正式結果。任何有關所得分數的爭議，必須於裁判將已簽署的計分卡呈交至大會前提出，否則大會將不予受理，且不設上訴。

4. 如果出現累積分數相同的情況，則以番數較多者優先。如果番數相同，則以胡牌次數較多者優先。如果胡牌次數亦相同，則以出銃次數較少者優先。

5. 外圍賽及初賽結束後，大會將於 TVBUSA.com 上公佈參加者的累積分數，供參加者查閱。

E. 一般條款：

1. 凡報名參加本賽事，即表示參加者同意遵守本文所載之【比賽規則】、【麻將規則】、【隱私政策】及其他相關規則（統稱「**本規則**」）。

2. 為記錄、製作及推廣本賽事，參加者同意主辦單位於其參與本賽事及相關活動期間進行拍攝、錄音及／或錄影。參加者明白並同意，所有與本賽事有關的拍攝、錄音及／或錄影素材之版權及其他相關權利均由主辦單位獨家擁有。參加者同意主辦單位有權就上述素材作剪輯、修改、翻譯、節錄及其他處理，並可於全球任何地方透過任何媒體或形式，用於本賽事製作、宣傳、推廣、廣播、發佈及其他與本賽事相關之用途，而毋須另行通知或支付任何報酬。參加者並同

意主辦單位可在適用法律允許的最大範圍內使用其姓名、肖像、聲音、個人形象及上述素材作前述用途，且不會就有關使用向主辦單位提出任何索償或主張任何權利。未經主辦單位同意，參加者不得在本賽事進行期間進行拍攝、錄音及／或錄影，或以任何方式使用主辦單位或本賽事的名義、標幟或商標、素材（包括拍攝、錄音及／或錄影素材等）。

3. 參加者報名參加本賽事，即表示其同意主辦單位就以下目的收集、處理及使用其個人資料：（a）籌辦及管理本賽事；（b）宣傳及推廣本賽事；（c）向參加者提供獎品；（d）遵守法律及監管要求；及（e）任何其他與前述目的相關的目的。為履行前述目的，（i）主辦單位或會將參加者的個人資料披露至主辦單位的關聯公司、合作夥伴、服務供應商、代理商、贊助商或第三方；（ii）主辦單位或會將參加者的個人資料傳輸至境外（例如，香港特別行政區）並進行處理；及（iii）主辦單位僅會在合理及法律允許的期間內保留參加者的個人資料。任何與參加者有關的個人資料，主辦單位將嚴格依照現行當地個人資料保護法例收集、處理、使用及保留。除非參加者明確同意，主辦單位不會收集、處理或使用參加者的個人資料作任何直接促銷用途。如參加者拒絕提供其個人資料，將無法參加本賽事或領取獎品。如欲進一步瞭解有關個人資料的詳情，請參閱主辦單位的私隱政策。

4. 大會有權於本賽事期間安排贊助商活動、品牌推廣、媒體訪問、宣傳拍攝、頒獎活動及其他與本賽事有關之商業合作項目。參加者應在合理範圍內配合相關安排。

5. 大會不會就參加者因參加本賽事而導致的任何損失、損害或個人財物損失承擔任何責任。

6. 大會保留就本賽事一切事宜的最終決定權，包括但不限於本賽事結果、違規認定及處罰、視乎實際情況更改本賽事的日期、時間及地點、取消本賽事。

7. 本規則如有未盡善之處，大會有權作出修改而毋須事先通知參加者。

8. 如本規則的中文版本與英文版本之間有任何歧義，應以中文版本為準。

附錄一：番數得失分表

	胡牌		自摸胡牌	
番數	胡牌方	出銃方	自摸方	其他每方
1	+10	-10	+15	-5
2	+20	-20	+30	-10
3	+30	-30	+45	-15
4	+40	-40	+60	-20
5	+50	-50	+75	-25
6	+60	-60	+90	-30
7	+70	-70	+105	-35
8	+80	-80	+120	-40
9	+90	-90	+135	-45
10	+100	-100	+150	-50

附錄三：指定胡牌種類表

編號	胡牌種類	定義	番數
A1	平胡	由一對眼及四副順子及序數牌組成	1
A2	自摸	自己摸到能胡牌的牌，並報胡牌	1
A3	圈風刻	與圈風相同的風刻（即東、南、西或北）(不能與大小四喜重複計算）	1
A4	門風刻	與本門風相同的風刻(不能與大小四喜重複計算）	1
A5	海底撈月	胡最後一張牌（打出或自摸）	1
A6	槓上自摸	槓牌之後即自摸胡牌	1
A7	中發白其中一刻	由中、發、白三張相同的牌組成的刻子（不能與大小三元重複計算）	1
A8	中發白其中第二刻	第二個由中、發、白三張相同的牌組成的刻子（不能與大小三元重複計算）	1
B1	對對胡	由四副刻子（或槓）組成的胡牌	3
B2	混一色	由一種花色的序數牌及字牌組成的胡牌	3
B3	小三元	胡牌中有兩副刻子（或槓）及一對子都是中、發、白	4
B4	小四喜	由三副風刻（或槓）及一對風牌組成的胡牌	5
B5	清一色	由一種花色的序數牌組成的胡牌	7
X1	大三元	胡牌中有中、發、白三副刻子（或槓）	8
X2	大四喜	由四副風刻（或槓）組成的胡牌	10
X3	十三幺	由三種序數牌的一、九牌及七種字牌及其中一對作眼組成的胡牌	10
X4	字一色	由全字牌刻子（或槓）組成的胡牌	10